МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ПОГОДАЕВСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА№ 18» ИМЕНИ КАВАЛЕРА ОРДЕНОВ «КРАСНОЙ ЗВЕЗДЫ», «ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЫ» І И ІІ СТЕПЕНИ, «СЛАВЫ» ІІ И ІІІ СТЕПЕНИ СОКОЛОВА АНДРЕЯ СТЕПАНОВИЧА»

663157 с. Погодаево, ул. Гагарина, д. 24 Тел: 8 (39195) 79213

E - mail: pogodaevo@yandex.ru

«Рассмотрено и принято»

Решение педсовета МБОУ Погодаевская СОШ № 18 имени А.С. Соколова Протокол № 5 от 02.06.2022 г.

«Согласовано»

Заместитель директора по

УВР

Обедина О.В. / / Лерина

₽ИО

«2» июня 2022 г.

«Утверждаю»

Директор МБОУ СОШ №18

им. А.С. Соколова

Соколова О.И./

ФИО

Приказ № 01-04-120 от «8» июня 2022 г.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа физкультурно-спортивной направленности

«Шах и Мат»

Возраст обучающихся: 7-11 лет Срок реализации: 1 год

Автор-составитель: Соколов Евгений Николаевич, учитель русского языка и литературы

Пояснительная записка

Краткое описание программы:

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа "Шах и Мат" направлена на формирование компетентностей "Логическое мышление" и "Самостоятельность" на материале разработки программ дополнительного образования. Участниками программы являются обучающиеся 2-4 классов МБОУ Погодаевская СОШ № 18 им. А.С. Соколова. Данная программа реализуется в форме очных занятий по 45 минут 1 раз в неделю и рассчитана на 34 часа в год. Занятия проводятся на базе центра «Точка роста».

Актуальность

В условиях реализации новых государственных стандартов на первый план выдвигается развивающая функция обучения, в значительной степени способствующая становлению личности школьников и наиболее полному раскрытию их творческих способностей.

Шахматы в школе положительно влияют на совершенствование у детей многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

Шахматная игра служит благоприятным условием и методом воспитания способности к волевой регуляции поведения. Овладевая способами волевой регуляции, обучающиеся приобретают устойчивые адаптивные качества личности: способность согласовывать свои стремления со своими умениями, навыки быстрого принятия решений в трудных ситуациях, умение достойно справляться с поражением, общительность и коллективизм. При обучении игре в шахматы стержневым моментом занятий становится деятельность самих учащихся, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. Таким образом, шахматы не только развивают когнитивные функции школьников, но и способствуют достижению комплекса личных и метапредметных результатов.

Цель программы: создание условий для личностного и интеллектуального развития учащихся, формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством обучения игре в шахматы.

Задачи:

Обучающие:

- формирование ключевых компетенций (коммуникативных, интеллектуальных, социальных) средством игры в шахматы;
 - формирование критического мышления;
- формировать умение играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса;
- умение находить простейшие тактические идеи и приемы и использовать их в практической игре;
 - умение оценивать позицию и реализовать материальный перевес;
 - овладение навыками игры в шахматы.

Развивающие:

- формирование конкретного системного мышления, развитие долговременной и оперативной памяти, концентрации внимания, творческого мышления;
- формирование творческих качеств личности (быстрота, гибкость, оригинальность, точность)

Воспитательные:

— формирование адекватной самооценки, самообладания, выдержки, воспитание уважения к чужому мнению; воспитывать потребность в здоровом образе жизни.

Формируемые образовательные результаты:

Компетентность «Логическое мышление»

Определение КОРа:

Компетентность «Логическое мышление» — способность и стремление применять логические операции (определение понятия, обобщение, аналогии, классификации, причинно-следственные связи, логическое рассуждение, умозаключение, выводы).

Алгоритм КОРа:

- 1. Сформулировать задачу, для решения которой необходимо применить логическую операцию.
 - 2. Определить наиболее подходящую из логических операций.
 - 3. Применить логическую операцию.
 - 4. Оценить эффективность используемой операции при решении данной задачи.

Компетентность «Самостоятельность»

Определение КОРа:

Компетентность «Самостоятельность» — это способность и стремление делать выбор.

Алгоритм КОРа:

- 1.Описать текущую ситуацию выбора (сформулировать её как вопрос).
- 2. Составить перечень всех возможных вариантов действий в данной ситуации (всех ответов на данный вопрос).
- 3. Определить лучший вариант действий в данной ситуации (лучший ответ на данный вопрос).ъ
 - 4. Реализовать лучший вариант действий (дать лучший ответ).
 - 5. Принять последствия своих действий и описать сложившуюся ситуацию.

Обоснование выбора ОР:

Дети знакомятся с историей происхождения шахмат, правилами игры, с основными понятиями и определениями, кроме того в процессе обучения игре у учеников развиваются логическое мышление и память. Дети самостоятельно учатся преодолевать трудности начальных ходов, взятие, их свойства, и решают простые задачи.

Используемый предметный материал:

Знакомство с историей возникновения шахматной игры, шахматной доской, фигурами; решение шахматных задач, комбинаций и этюдов; выполнение различных дидактических заданий; разыгрывание положения с ограниченным количеством фигур, блоки игровых позиций на отдельных фрагментах доски.

Предметный продукт: умение сыграть по правилам шахматную партию от начала до конца

Направленность:

Физкультурно-спортивная

Количество участников:

до 10 человек

Групповая структура:

в парах

малые группы 2-6 человек

Форма проведения:

Очная

Характеристика временного режима реализации:

Занятия проводятся с сентября по май в формате 45-минутных занятий 1 раз в неделю.

Используемые образовательные инструменты:

Шахматы, шахматная доска.

Форма предъявления предметных продуктов:

Соревнования, шахматные турниры.

Форма мониторинга образовательных результатов:

В программе предусмотрена многоуровневая система мониторинга образовательных результатов:

- текущий контроль (оценка усвоения изучаемого материала) осуществляется педагогом в форме наблюдения;
- внутренний турнир кружка (раз в полугодие) итоговый внутренний турнир кружка.

Объем программы: На реализацию курса отводится 1 час в неделю (34 часа)

Основные формы работы на занятии: индивидуальные, групповые и коллективные (игровая деятельность).

Структура занятия включает в себя изучение теории шахмат через использование дидактических сказок и игровых ситуаций.

Для закрепления знаний обучающихся используются дидактические задания и позиции для игровой практики.

Общая характеристика курса

Программой обучения предусматривается 34 шахматных занятия (одно занятие в неделю). Учебный курс включает в себя шесть тем. На каждом из занятий прорабатывается элементарный шахматный материал с углубленной проработкой отдельных тем. Основной упор на занятиях делается на детальном изучении силы и слабости каждой шахматной фигуры, ее игровых возможностей. В программе предусмотрено, чтобы уже на первом этапе обучения дети могли сами оценивать сравнительную силу шахматных фигур, делать выводы о том, что ладья, к примеру, сильнее коня, а ферзь сильнее ладьи.

К концу учебного года дети должны знать:

- шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнеры, начальное положение, белые, черные, ход, взятие, стоять под боем, взятие на проходе, длинная и короткая рокировка, шах, мат, пат, ничья;
 - названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король;
 - правила хода и взятия каждой фигуры.

К концу учебного года дети должны уметь:

- ориентироваться на шахматной доске;
- играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса;
 - правильно помещать шахматную доску между партнерами;
 - правильно расставлять фигуры перед игрой;
 - различать горизонталь, вертикаль, диагональ;
 - рокировать;

- объявлять шах;
- ставить мат;
- решать элементарные задачи на мат в один ход.

<u>Планируемые результаты освоения обучающимися программы внеурочной деятельности</u>

Личностные результаты освоения программы курса.

- Формирование установки на безопасный, здоровый образ жизни, наличие мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям.
- Развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций.
- Развитие этических чувств, доброжелательности и эмоциональнонравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам других людей.
 - Формирование эстетических потребностей, ценностей и чувств.
- Развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки, в том числе в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе.

Метапредметные результаты освоения программы курса.

- Овладение способностью принимать и сохранять цели и задачи учебной деятельности, поиска средств её осуществления.
 - Освоение способов решения проблем творческого и поискового характера.
- Формирование умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации; определять наиболее эффективные способы достижения результата.
- Формирование умения понимать причины успеха/неуспеха учебной деятельности и способности конструктивно действовать даже в ситуациях неуспеха.
- Овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации, установление аналогий и причинно-следственных связей, построение рассуждений.
- Готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою точку зрения и оценку событий.
- Определение общей цели и путей её достижения; умение договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности; осуществлять взаимный контроль в совместной деятельности, адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

Предметные результаты освоения программы курса.

• Знать шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Правильно определять и называть белые, чёрные шахматные фигуры; Правильно расставлять фигуры перед игрой; Сравнивать, находить общее и различие. Уметь ориентироваться на шахматной доске. Понимать информацию, представленную в виде текста, рисунков, схем. Знать названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка. Шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и её правила.

- Правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», лёгкие и тяжёлые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки.принципы игры в дебюте;
- Основные тактические приемы; что означают термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля.
- Грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте; находить несложные тактические удары и проводить комбинации; точно разыгрывать простейшие окончания

Содержание программы (34 часа;1 час в неделю)

Раздел № 1. ШАХМАТНАЯ ДОСКА.

Шахматная доска, белые и черные поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр.

Раздел №2. ШАХМАТНЫЕ ФИГУРЫ.

Белые, черные, ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король.

Раздел №3. НАЧАЛЬНАЯ РАССТАНОВКА ФИГУР.

Начальное положение (начальная позиция); расположение каждой из фигур в начальной позиции; правило "ферзь любит свой цвет"; связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.

Раздел №4. ХОДЫ И ВЗЯТИЕ ФИГУР (основная тема учебного курса).

Правила хода и взятия каждой из фигур, игра "на уничтожение", белопольные и чернопольные слоны, одноцветные и разноцветные слоны, качество, легкие и тяжелые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки.

Раздел №5. ЦЕЛЬ ШАХМАТНОЙ ПАРТИИ.

Шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и ее правила.

Раздел №6. ИГРА ВСЕМИ ФИГУРАМИ ИЗ НАЧАЛЬНОГО ПОЛОЖЕНИЯ.

Самые общие представления о том, как начинать шахматную партию.

Календарно-тематическое планирование (34 часа; 1 час в неделю)

No	Тема занятия	Содержание	Дата	
yp			проведения	
ок			по	
a			плану	факт.
	1. Шахматная доска	Шахматная доска, белые и		
		черные поля, горизонталь,		
1.	История развития шахмат.	вертикаль, диагональ, центр.		
	Знакомство с шахматной			
	доской.			
2.	Шахматная доска. Рисуем			
	шахматные фигуры.			
	2. Шахматные фигуры.	Белые, черные, ладья, слон,		
		ферзь, конь, пешка, король.		
3.	Знакомство с шахматными			

	фигурами		
4	Знакомство с шахматными фигурами. Шахматы в разных странах.		
	3. Начальная расстановка фигур.	Начальное положение (начальная позиция);	
5.	Начальное положение. Правила игры.	расположение каждой из фигур в начальной позиции; правило «ферзь любит свой цвет»; связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.	
	4. Ходы и взятие фигур.	(Основная тема учебного	
6.	Знакомство с шахматной фигурой. Ладья.	курса.) Правила хода и взятия каждой из фигур, игра «на уничтожение», белопольные	
7.	Ладья в игре. Загадки и сказки о шахматах.	и чернопольные слоны, одноцветные и разноцветные	
8.	Знакомство с шахматной фигурой. Слон.	слоны, качество, легкие и тяжелые фигуры, ладейные,	
9.	Слон в игре. Викторина.	коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на	
10.	Ладья против слона.	проходе, превращение пешки.	
11.	Знакомство с шахматной фигурой. Ферзь.		
12.	Ферзь в игре. Чем полезны шахматы для детей.		
13.	Ферзь против ладьи и слона.		
14.	Знакомство с шахматной фигурой. Конь.		
15.	Конь в игре.	_	
16.	Конь против ферзя, ладьи слона.		
17.	Знакомство с пешкой.		
18.	Пешка в игре.		
19.	Пешка против ферзя, ладьи, коня, слона.		
20.	Знакомство с шахматной фигурой. Король.		
21.	Король против других фигур.		
	5 <u>. Цель шахматной партии.</u>	Шах, мат, пат, ничья, мат в	
22.	Шах.	один ход, длинная и короткая	

		рокировка и ее правила.	
24.	Мат.		
26.	Ставим мат.		
27	Ставим мат.		
28.	Ничья, пат.		
29.	Рокировка.		
	6. Игра всеми фигурами из	Самые общие представления	
	начального положения.	о том, как начинать	
31.	Шахматная партия.	шахматную партию.	
32.	Шахматная партия. Кроссворд		
33.	Турнир по шахматам		
34	Турнир по шахматам		

Список литературы для педагога

Основная литература:

- 1. Абрамов С.П., Барский В.Л. Шахматы: первый год обучения. Методика проведения занятий. М.: ООО "Дайв", 2015. 256 с.
- 2. Барский В.Л. Карвин в шахматном лесу. Учебник шахмат для младших школьников в 2 кн. Кн.1. М.: ООО "Дайв", 2014. 96 с.
- 3. Сухин И.Г. Удивительные приключения в шахматной стране Ростов-на-Дону: «Феникс», 2014.

4.

Дополнительная литература:

- 1. Журавлёв Н.И. Шаг за шагом. М: Физкультура и спорт, 1986. 288с.
- 2. Губницкий С.Б., Хануков М.Г., Шедей С.А. Полный курс шахмат для новичков и не очень опытных игроков. М.: ООО "Издательство АСТ"; Харьков: "Фолио", 2002. 538 с.
- 3. Сборник дидактического материала к поурочному планированию занятий по обучению игре в шахматы обучающихся старшего дошкольного и младшего школьного возраста. Авторы-составители: педагоги д/о Зайкин В.В., Зайкина В.Л. Норильск, МБОУ ДОД "Центр внешкольной работы" района Талнах, 2010. 57с.

Список литературы для обучающихся

- 1. Дорофеева А. Хочу учиться шахматам М.: Russian Chess House, 2015.
- 2. Журавлев Н.И. Шаг за шагом М.: ФиС, 2012.
- 3. Зак В.Г. Пути совершенствования М.: ФиС, 2014.
- 4. Карпов А. Учитесь шахматам М.: ЭГМОНТ Россия ЛТД, 2013.
- 5. Кентлер А. Шахматный букварь-раскраска.- М.: ФСРМПНТС, 2014.

- 6. Костенюк А. Как научить шахматам М.: Russian Chess House, 2015.
- 7. Костров В.В. какую силу я играю? Гамбиты СПб.: «Литера», 2011.
- 8. Костров В.В. какую силу я играю? Открытые дебюты СПб.: «Литера», 2011.
- 9. Костров В.В какую силу я играю? Полуоткрытые дебюты СПб.: «Литера», 2011.
- 10.Хенкин В.Л. Последний шах: антология матовых комбинаций М.: ФиС, 2010.